

## LE PROCESSUS DE DEVELOPPEMENT ORIENTE PLATE-FORME / LIGNE DE PRODUITS

© 2001-2005 TRIALOG

25, rue du Général Foy

F-75008 Paris

Tel: 01 44 70 61 00

Fax: 01 42 94 80 64

<http://www.trialog.com>

### Objectifs du cours

- Le processus de développement plate-forme consiste à dériver à partir de la même plate-forme plusieurs produits pour un ou plusieurs clients
- Ce processus demande une adaptation des procédures utilisées habituellement dans le développement logiciel.
- Le cours est destiné à des clients qui envisagent de mettre en oeuvre un processus de développement plate-forme et a pour objectif un transfert de connaissance de l'expérience acquise par Trialog sur ce type de processus
- Le cours vise à aider nos clients à identifier les aspects techniques et organisationnels qui sont impactés par le principe de plateforme

### Plan du cours

(Durée : 2 jours)

#### 1. Les Aspects Techniques

- Les points-clé du processus de développement plate-forme.
- L'impact sur l'architecture logicielle et matérielle.
- La gestion de configuration et l'organisation des livraisons
  - Comment développer ?
  - Comment intégrer ?
  - Comment tester ?
  - Comment conserver des traces des versions livrées ?
- Les compromis nécessaires

#### 2. Les Aspects Développement

- La définition de règles de développement spécifiques
- La production de documents adaptés aux besoins des clients, en particulier pour les "commonalities" et "variabilities".
- La mise en place d'un centre de compétence pour l'analyse des problèmes (plateforme ou client ?)

#### 3. Les Aspects Gestion de Projet

- La gestion de la relation avec les clients de la plate-forme
  - Préparation de spécification "prête à compiler"
  - Suivi des planning, visibilité par les clients.
  - Suivi des évolutions et problèmes et maintenance des produits
  - Gestion des développements hors plate-forme
- L'accord sur les spécifications
- La mise en place d'un mécanisme formel de gestion des évolutions
  - "Problem Report" et "Change Request"
- Retour sur les règles de développement: la ré-intégration des composants faits par les clients
  - dans le but d'éviter les divergences
- La notion d'arbitre inter-projets.